ファミリー コンピュータ™

十王剣の謎

POCKETZAURUS

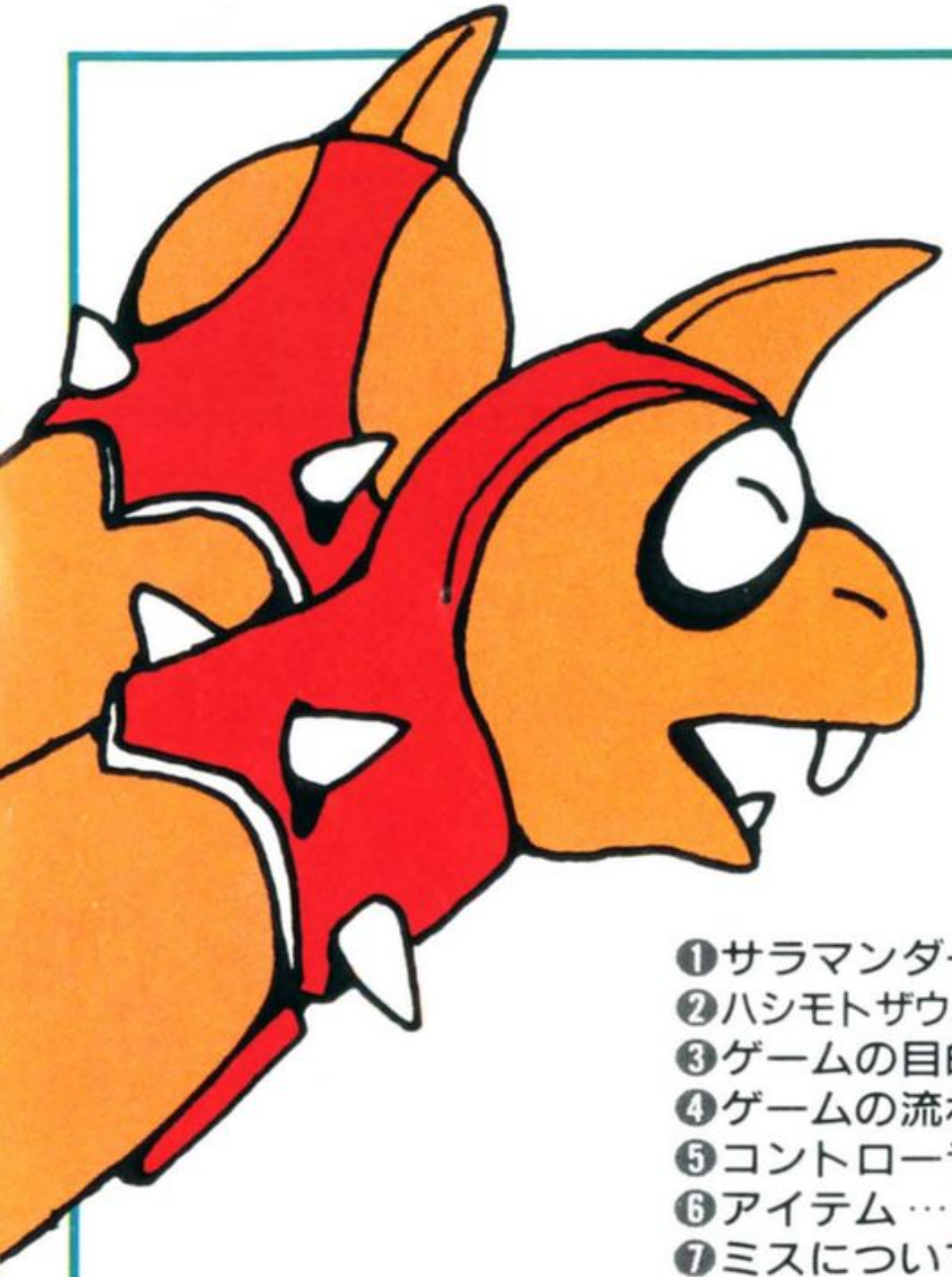
ゲーム・マテリアル

ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

君(きみ)はとけるか？
クイズアドベンチャー

BANDAI

©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN

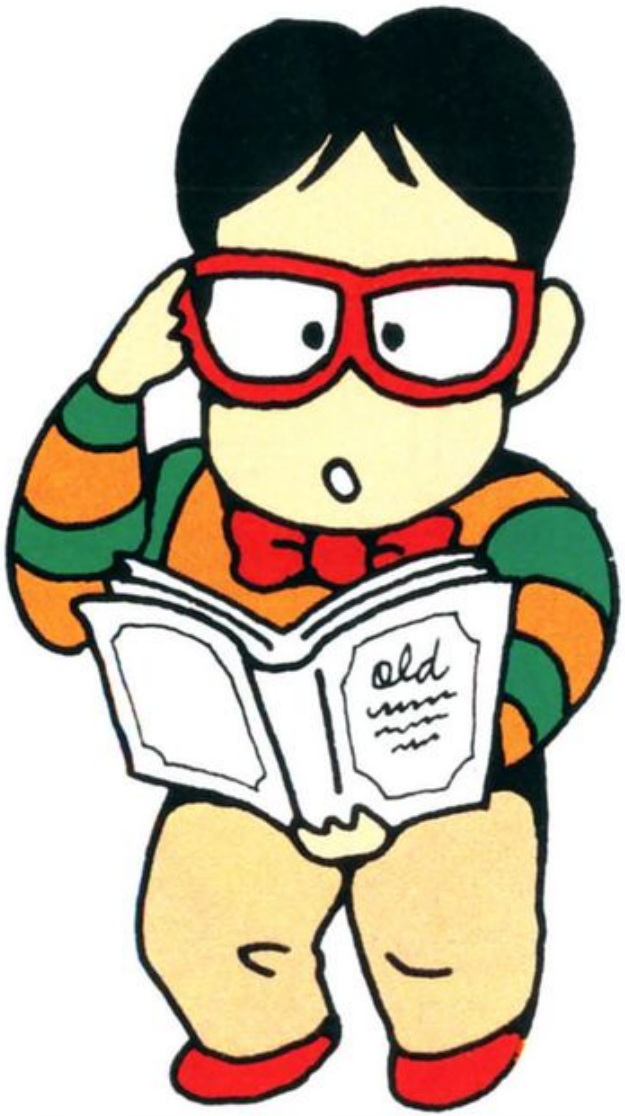


サラマンダー伝説（でんせつ）

はるか遠（とお）い昔（むかし）、時（とき）を越（こ）え全時代（ぜんじだい）を制圧（せいあつ）し、我（わ）がものにしようとした怪物（かいぶつ）がいた。その名（な）を「サラマンダー」といい、彼（かれ）は自（みずか）らを時空大帝（じくうたいてい）と名（な）のり、あらゆる生物（せいぶつ）を恐竜化（ザウルスか）する魔法（まほう）を持（も）っていた。一度（いちど）その魔法（まほう）にかかると「サラマンダー」の死以外（しいがい）に、この魔法（まほう）を解（と）くことはできないという。

INDEX

❶サラマンダーの伝説……P1
❷ハシモトザウルスの誕生…P2, P3
❸ゲームの目的……P4
❹ゲームの流れ……P5
❺コントローラーの操作方法…P6
❻アイテム……P7, P8
❼ミスについて
ゲームオーバーについて……P9
❽大帝宮
ダーククリスタルパレス……P10
❾恐竜島……P11, P12
❿エジプト……P13, P14
⓫未来都市……P15, P16
⓬妖怪魔境……P17, P18
⓭神々の時代……P18
⓮クロスワード……P19-P30



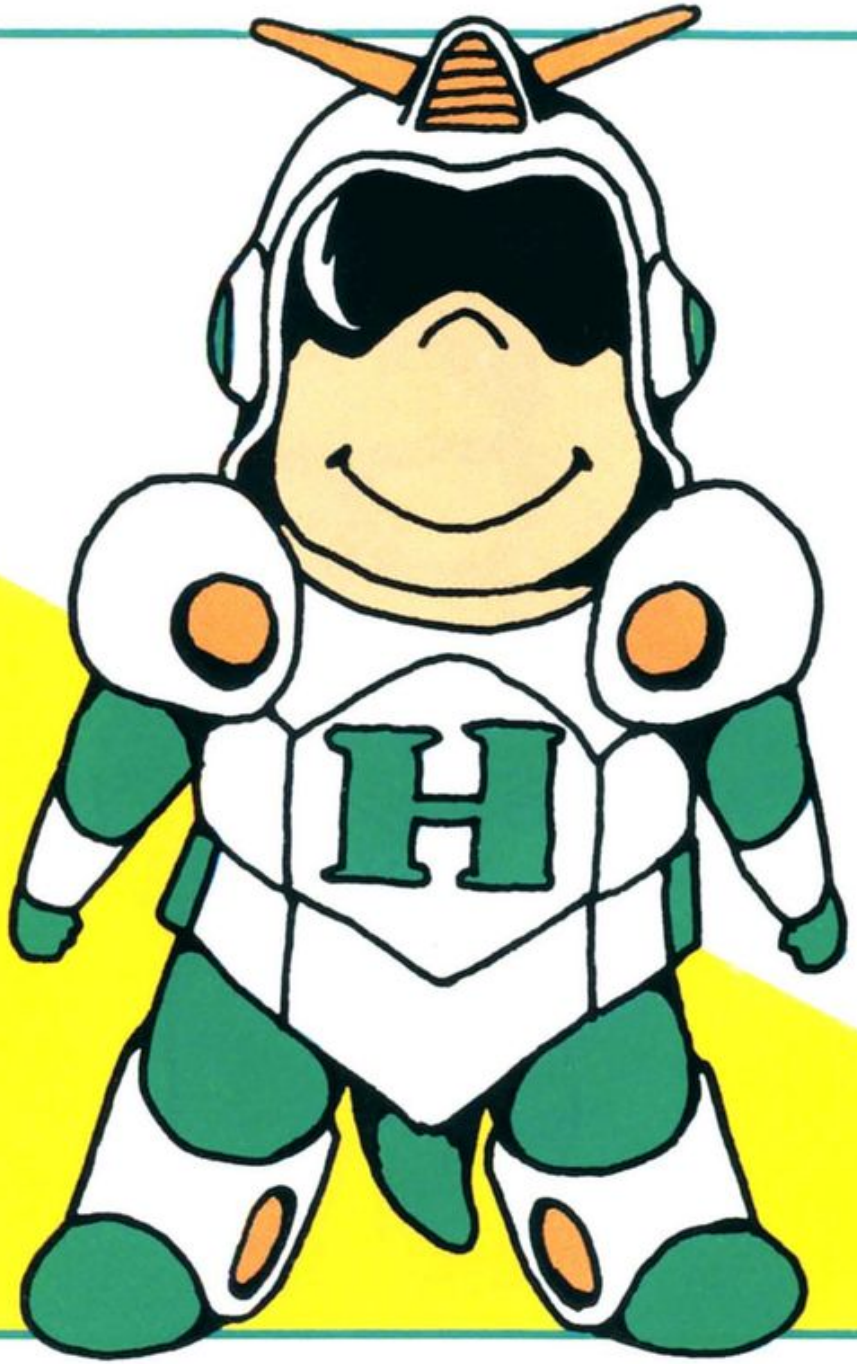
ハシモトザウルス誕生（たんじょう）

2001年（ねん）の地球（ちきゅう）。歴史学者（れきしがくしゃ）であり、優（すぐ）れた科学者（かがくしゃ）でもある名人（めいじん）「ハシモト」は、図書館（としょかん）で古（ふる）い文献（ぶんけん）を見（み）つけた。「サラマンダー伝説（でんせつ）」と記（き）されたこの文献（ぶんけん）は途中（とちゅう）の数（すう）ページがなくなっていた。好奇心（こうきしん）の強（つよ）い名人（めいじん）「ハシモト」が、この恐（おそ）ろしい怪物（かいぶつ）の伝説（でんせつ）と、そのなくなってしまっている数（すう）ページに記（き）されていたであろう内容（ないよう）に興味（きょうみ）を持（も）たないはずはなく、あらゆる文献（ぶんけん）を集（あつ）め研究（けんきゅう）をはじめた。

そんなある日（ひ）、名人（めいじん）「ハシモト」が研究（けんきゅう）の手（て）を止（と）めて広場（ひろば）を散歩（さんぽ）していると、あの怪物（かいぶつ）「サラマンダー」が突如（とつじょ）現（あら）われ名人（めいじん）「ハシモト」にあの魔法（まほう）をかけたのだ。しかし、名人（めいじん）「ハシモト」の強（つよ）い精神力（せいしんりょく）のため、姿（すがた）は恐竜（ザウルス）化（か）したが心（こころ）は正義（せいぎ）として残（のこ）り「サラマンダー」の支配（しはい）を

まぬがれた。名人「ハシモト」は「ハシモトザウルス(ポケットザウルス・PZ)」(強い正義感と勇気を持った恐竜)となり、得意のブーメランを持って、タイムカプセル(自作のタイムマシン)に乗り「サラマンダー」を追ったのだった。

はたして、名人「ハシモト」こと「ハシモトザウルス」は恐怖の「時空大帝サラマンダー」を倒し、この魔法を解き、もとの姿に戻ることができるのだろうか?「サラマンダー伝説」で欠落してしまった数ページにはいったい何が記されていたのだろうか?



ポケットザウルス
十王剣の謎

ゲームの目的

●ハシモトザウルス(ＰＺ…ポケットザウルス)は得意のブーメランを使ったり、タイムカプセルに乗って襲いくる時空大帝サラマンダーの軍団をやっつけろ!!

●スーパーシールドを手に入れてパワースーツを装着し、スーパーザウルスに変身しろ!!

●パワーアップ・アイテムやダイヤを集めて長い冒険を有利に進めろ!!

●情報を正確に把握し、十王剣の謎を解き明かし、時空大帝サラマンダーを倒せ!!

★白・赤・黄・緑・黒の５色の十王剣はどこに？

スコア表示

パワー表示

PLAYER数
（スタート時3人）

メッセージ表示
（PAUSE時は、ダイヤ、ヒントマーク、コンティニューの数を表示）

フラッシュの数
（MAX3ケ）

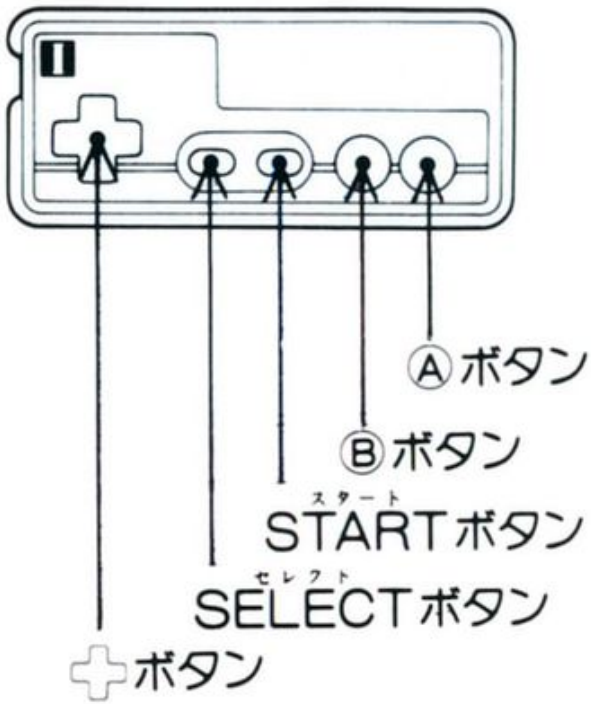
ハイスコアの表示について

ハイスコアの表示は、タイトル画面に行なわれます。しかし、この「十王剣の謎」は、ゲーム・オーバーがなくゲームをスタートさせると、タイトル画面には戻りません。ハイスコアを見たい時は、リセット・ボタンを押すと、タイトル画面にそれまでのハイスコアが表示されます。

ゲームの流れ

1. 恐竜島（ブラックザウルス将軍第１時空間部隊）
2. エジプト（ツタンカーム大王・第２時空間部隊）
   - 未来都市（バグ大王・第３時空間部隊）
   - 妖怪魔境（魔王ベリアル・第２異次元空間部隊）
5. 神々の時代（グリーンザウルス皇帝・第１異次元空間部隊）
6. 大帝宮ダーククリスタルパレス（時空大帝サラマンダー）

コントローラーの操作方法



✚……矢印の方向にハシモトザウルスやタイムカプセルが移動（但しハシモトザウルスの時＋は、はしごの昇り降りになる）

Ⓐ……ハシモトザウルス・ジャンプ。

ボタン　…タイムカプセル・カプセル爆弾を落とす。

※✚＋Ⓐ…ハシモトザウルス・下へ飛び降りる。

Ⓑ……ハシモトザウルス・ブーメランを投げる。

ボタン　…タイムカプセル・カプセルパンチを発射する。

※✚＋Ⓑ…ハシモトザウルス・上へブーメランを投げる。

✚＋Ⓑ…ハシモトザウルス・持っているフラッシュを使う。

スタートボタン…タイトル画面において、このボタンを押すと、ゲームがスタートします。

PAUSE機能…ゲームを途中で中断したい時や、持っているアイテムを見たい時にスタートボタンを押すとゲームがストップし、アイテムの数が表示されます。もう一度押すと再びゲームがスタートします。

セレクトボタン…タイトル画面において、バリバリボクモード、パパモードの選択をします。

※パパモードは、バリバリボクモードより少し簡単になっています。

とつぜん ポケットクイズ!?

とつぜんですがクイズの時間です。答をⒶ・Ⓑボタンでえらぶと、得点がスコアーに加算されます。

ITEM

アイテムと思ったらテキだったりするよ!!

ボトラノドン

この中にいろいろなアイテムが入っている。

※敵がこのボトラノドンを持ってることもある。

フラッシュ

これを使えば、画面上の全ての敵にブーメラン3発分のダメージを与えることができる。

ダイヤ

1000pts.これを集めておかないと後で泣きを見る。

ヒントマーク

持っていればハシモトザウルスに有利な情報を与えてくれる。

Wスコアアイテム

約20秒間、取った点数が全て2倍となる。

ハシモトマーク

ハシモトザウルスのパワーがFULLになる。

コンティニューマーク

ゲーム・オーバーとなったステージの初めから、やり直すことができる。

高速マーク

約40秒間、ハシモトザウルスの動きが速くなる。

1UPマーク

ハシモトザウルスが1人増える（但し、ダイヤをその時5個持っていないと無効となる）

ドラクラ

ボトラノドンの中に潜んでいる怪物。

スーパーシールド

パワースーツを装着し、スーパーザウルスに変身できる。このスーパーシールドを取った時点でパワーがFULLになり、ブーメランもスーパー・ブーメランとなり倍の早さになる。

※パワーが⅓以下になると、ハシモトザウルスに戻ってしまう。

★3万点ごとにパワーが約半分(20/パワー)増える。

※但し、全体で40/パワーを越えることはない。(FULL 40/パワー)

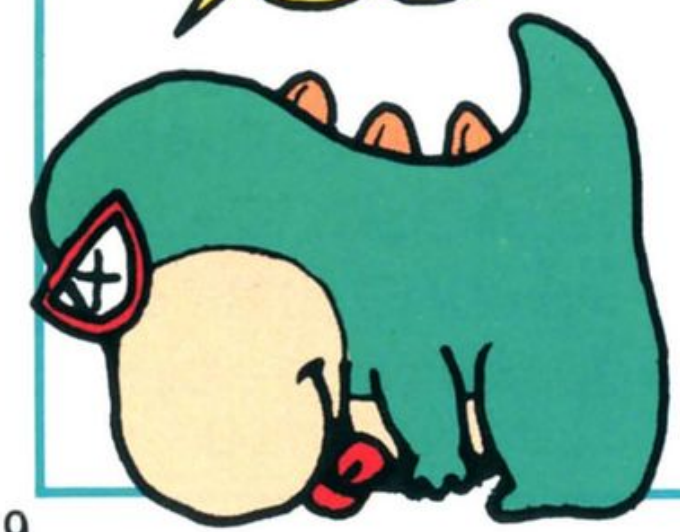
ミスについて

★ゲーム・スタート時、ハシモトザウルスの数は３人になっています。

●ハシモトザウルスのパワーが０になったら１回ミスとなります。ミス後は、ミスした場所から再スタートとなります。

先に十王剣のナゾをといてネ!

キーワードをしっかりおぼえてネ!



ゲームオーバーについて

ハシモトザウルスがすべてたおされるとサラマンダーと戦うかどうかを選択できます。(但し、十王剣の謎を解かない限り途中段階で戦っても勝ち目はない)。

【サラマンダーと戦うか?】

Yes Ⓐ→大帝宮ダーククリスタルパレス

勝 → 勝利デモ後２周目へ。

負 → たおされた所から再スタート。

No Ⓑ→コンティニューマーク持っている→

コンティニューマーク持っていない→恐竜島へ。

※コンティニュー・モードを使った場合、得点は０点からになります。

大帝宮ダーククリスタルパレス

時空帝国を支配する悪の大帝

各ステージには、時空大帝サラマンダーの王子たちがいて、ハシモトザウルスを秘かに狙っている。彼らは親衛隊的存在である。彼らは、父サラマンダーの重要な秘密を握っている（十王剣に関すること）。

コマンダーアルファ
コマンダーベーター
コマンダーガンマー
コマンダーシーター
コマンダーキプロス

※彼らはイナズマとともにやってくる!?

時空大帝サラマンダー

きょうりゅうとう 恐竜島

第1時空間部隊
（恐竜時代制圧隊）

ブラックザウルス将軍

空中を飛行し、ブラックザウルス・ストーンを落とす。

【プロントス】

プロントス

口から火を吹く首長竜。

ジョーズ

恐竜時代の海の王者。

【トリケラス】

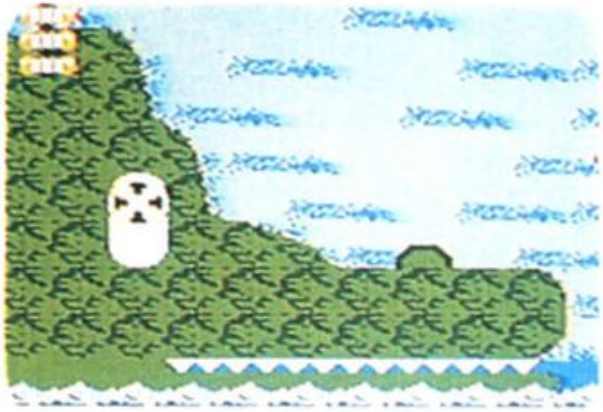
タラントラ

古代毒グモ。タラントラネットをはって、獲物を待ちぶせる。

プラテロ

古代翼竜。

【メガザウルス】



トリケラス

鋭い角を持っている。特に地下に住んでいるやつは性格が強暴。

モグラス

地下に住み、穴をほって相手を落とす。

【グエ原人】

メガザウルス

超巨大恐竜。
唯一の弱点は!?

ゲラ

洞窟の天井にぶらさがり、獲物が来るのを待っている。

グエ原人

口からグエロックという岩をはき出してくる。

巨大恐竜の足

洞窟を踏みぬく謎の巨大恐竜の足。踏まれたら、ひとたまりもない。

火山岩

火山の噴火によって飛んでくる。

エジプト

ジャバ

ものかげから石を投げてくる。

【ジャバノーキョー】

ジャバストロー

ポケットザウルスのPOWERを特しゅなストローで吸ってしまう。吸血鬼のようなやつ。

ジャバノーキョー

ジャバが4段重ねになってヤリを投げてくる。

【スフィンクスの魂】

ジャバコロガシ

車輪をどんどんころがしてくる。

やし落し

体をふるわせて、ヤシの実を落としてくる。

コブラ

ツボの中から現われる。

【エイジ】

バッスン岩

上に乗ると突然消えて、落ちた者の上に落下してくる謎の岩。

スフィンクスの魂

スフィンクスの迷路の中にあらわれる不思議な浮遊体。

【レリーフコブラ】

エイジ

スフィンクスの番人。

レリーフコブラ

時々、毒をふくんだ舌を出す。

未来都市（みらいとし）

バグ大王

口からバグ王子たちを出す。
バグ王子は飛びはねる。

ワニメカ

未来の沼や川の王者。サイボーグ化したワニ。

メカプロントス

心優しい温厚なメカ恐竜。

【シガミツキラス】

チョキラノドン

自分の口をハサミにして攻撃してくる。

クッツキザウルス

バタバタと飛びまわる。以外にしつこい性格。

シガミツキラス

敵が近づくと、卵からかえって、相手にしがみつきPOWERを吸いとる。

ホチキラトプス

口から、ホッチキスの針を飛ばしてくる。

シャンプリンタウルス

双頭のメカ恐竜。強力粘着シャボン玉を出してくる。

【ホチキラトプス】

モロコシロケット

ポケットザウルスの進路を妨害する巨大ロケット。

サラマンダーゴースト

大帝サラマンダーの分身。

ゴシゴシジャラス

ただのバリケード。

【モロコシロケット】

カガミミルダス

ポケットザウルスの攻撃をはねかえす。

クルントザウルス

敵が近づくと、発射台からロケットのように発射される。

妖怪魔境

第2異次元空間部隊
（妖怪の世界制圧隊）

魔王ベリアル

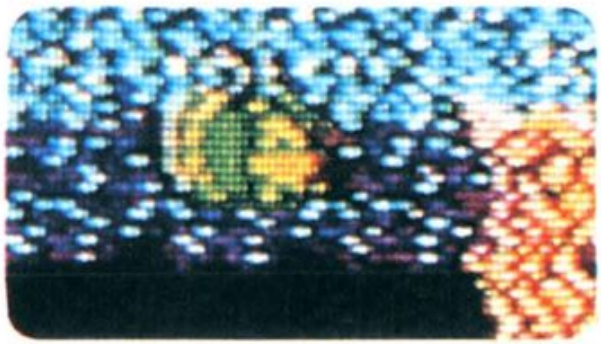
妖力を持ち、魔界ビームで攻撃し、4つに分身する。

河童

相手に飛びかかり、引きずり込んでしまう。

鬼の3兄弟

赤鬼・青鬼・黄鬼の3兄弟で金棒をたたきつけ火花を飛ばしてくる。お腹のマトをやられると、おたけびをあげてやられる。



【ハロウィン】

怨霊

ユラユラと浮遊し、時々ワープするやっかいもの。

化けガラス

暗やみに、まぎれて飛ぶ。

ハロウィン

カボチャのお化け。回転しながら飛び、タネを飛ばしてくる。

【怨霊】

ブルーム

魔女のホウキ。毒をふくんだホコリをはきかけてくる。

ビックリボックス

ガタガタとゆれて、中からヒュードロ（ビックリボックスの精）を3匹出してくる。

【鬼の3兄弟】

ガル

ホネだらけの怪物。ホネを飛ばしてくる。

マッド

ヤリを投げてくる。動きが素早くポケットザウルスのブーメランも簡単によけてしまう。

神々の時代

第1異次元空間部隊
（神の世界制圧隊）

グリーンザウルス皇帝

ブーメランでは倒せない強敵。その弱点は!?

ポケットザウルスのクロス

ゲームの外にも秘密がある!

ゲームを進める! クロスワードパズルをとく! どちらができなくても、ポケットザウルス「十王剣の謎」は、完全には解けない。おまけにこのクロスワードは、素敵なプレゼントが当るキャンペーンにも関係してるんだ。さあ、秘密に挑戦だ!

1 コマンダーをやっつけろ!

どのステージでも、あることをするとコマンダー面にワープできる。そこでコマンダーを倒すと暗号がおしえてもらるんだ。この暗号を必ずメモしておくんだぜ。

2 各ステージのボスを倒せ!

各ステージのボスを倒すと「暗号を入力せよ」とメッセージがでる。ここで①の暗号を入力すると、クロスワードのキーワードをとくヒントがもらえるんだ。

3 クロスワード・パズルをとけ!

各ステージのクロスワード・パズルを全部とくと、十王剣の謎の一部がわかる。5つとければ、いよいよサラマンダーを倒せるんだ。

ワード・キャンペーン

クロスワードパズルWキャンペーン

1 「ポケットザウルス」プレゼント

●**恐竜島**(ステージ1)のクロスワードをといて、**「十王剣の秘密その1」の文章をハガキに書き**〒111 東京都台東区蔵前3-1-12 バンダイゲーム情報局「ファミコンポケットザウルス十王剣の謎」ステーショナリーキャンペーン係に送ってください。

●**プレゼント** 人気絶調のステーショナリー「ポケットザウルス・セット」を抽選で100名様にプレゼント。

●**〆切** 昭和62年3月末、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

2 「シルバーコイン」プレゼント

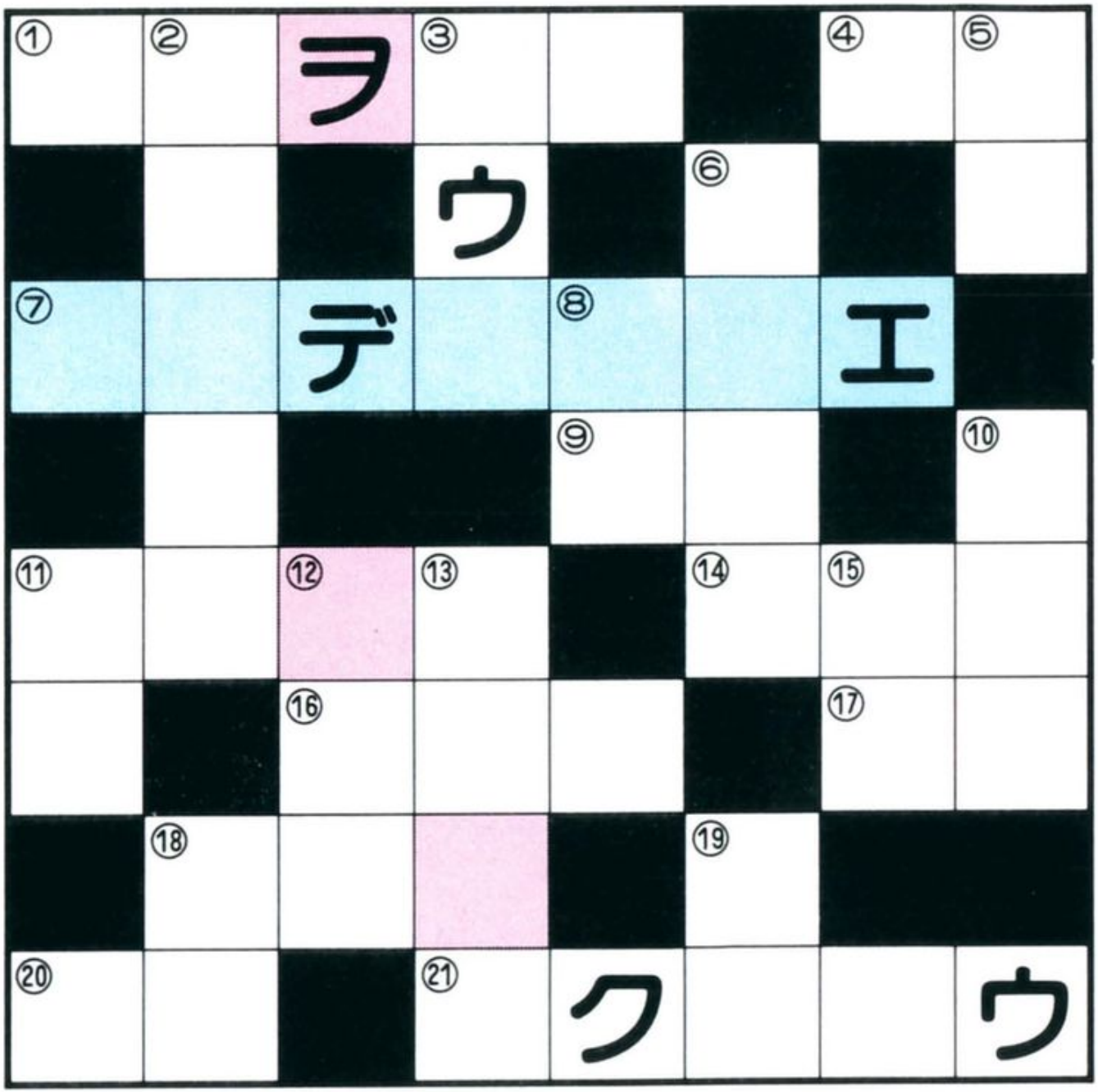
●**神々の時代(ステージ5)のクロスワードをといて「十王剣の秘密その五」の文章をハガキに書き** 〒111 東京都台東区蔵前3-1-12バンダイゲーム情報局「ファミコンポケットザウルス十王剣の謎」シルバーコイン・キャンペーン係に送ってください。

●**プレゼント**「オリジナル・ポケットザウルス シルバーコイン」を抽選で50名様にプレゼント。

●**〆切** 昭和62年5月末、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

恐竜島

クロスワードパズル



十王剣の秘密その1

キーワードと■部分の文字を組み合わせてください。

○○○○○○○○

タテのカギ

②最初にでてくるくもの名前

③てきにやられて〇〇〇する

⑤海には〇〇がたつ

⑥地下の〇〇〇〇はくらいね

⑧ハシモトメイジンも〇〇がかわくだろうね

⑩ワニにも魚にもこれがある

⑪ハシモトザウルスはブーメランが〇〇だ

⑫早くこの面を〇〇〇しよう

⑬敵にやられて頭が〇〇〇〇だ!

⑮このゲームで〇〇をいうやつはいないよ

⑱君も〇〇を出してゲームの謎をとけ

⑲地下で〇〇にふまれた人はいるかな?

ヨコのカギ

①この面のボスキャラは負けると〇〇〇〇〇のだよ

④大ワニをやっつけるには〇〇にバクダンを2発!

⑦キーワード

⑨〇〇を持っているヘビ

⑪この面ボスキャラは〇〇〇〇ザウルス

⑭秘密の〇〇〇は通ったか

⑯〇〇〇重なるサラマンダーめ!

⑰あなの〇〇におっこちる

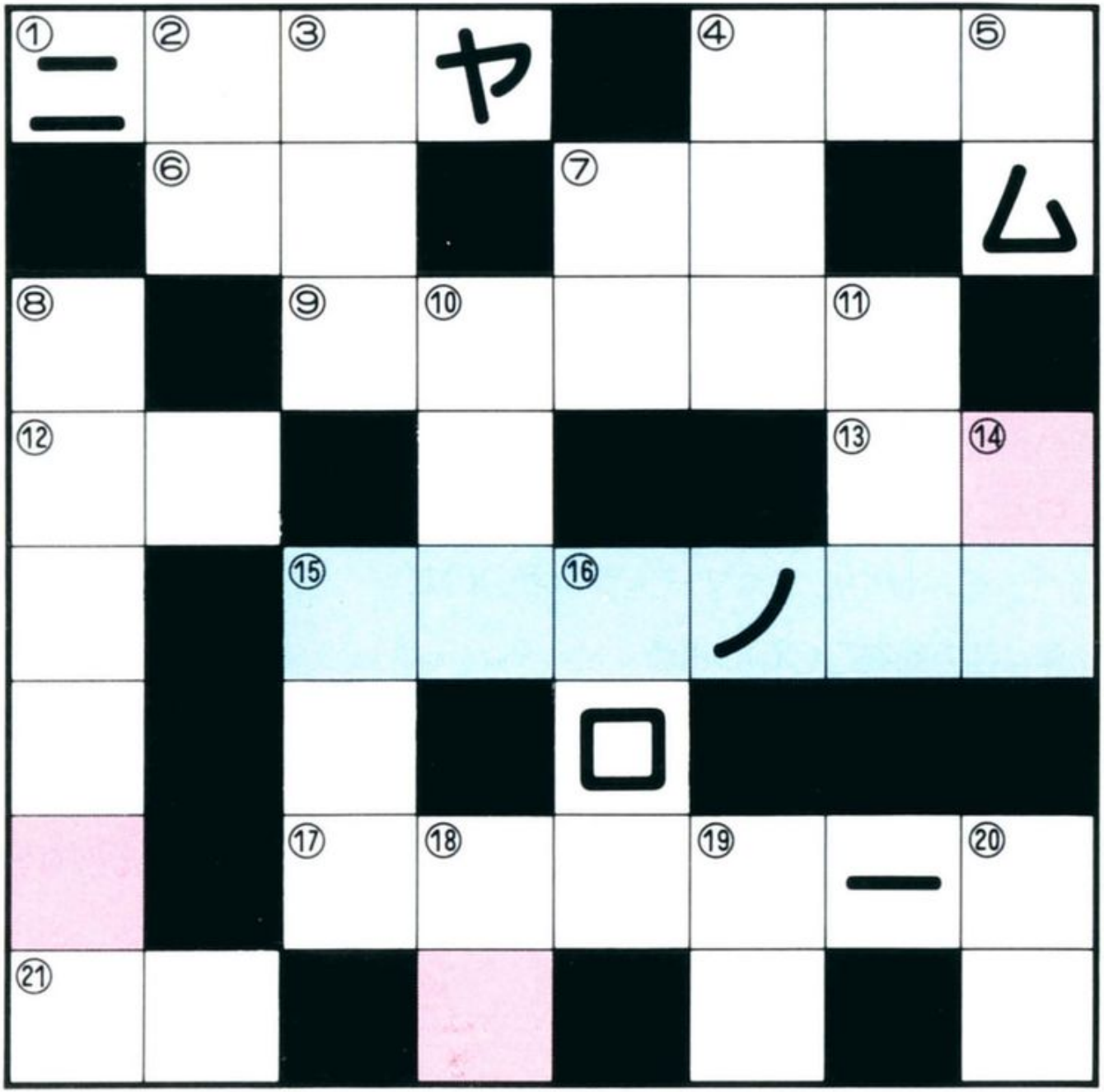
⑱火山の爆発で〇〇〇変動が起きる

⑳地下の穴ぐらで、でてくる変なやつ

㉑君の腕なら、恐竜の時代は〇〇〇〇〇だろう

エジプト

クロスワードパズル



十王剣の秘密その二

キーワードと■部分の文字を組み合わせてください。

〇〇〇〇〇〇〇

タテのカギ

②あやまった使い方をするとファミコンの〇〇がでる

③エジプトは〇〇〇にみちている

④くだもののこと

⑤ディスクカードと〇〇カセット

⑦この言葉の〇〇がわかるかな?

⑧顔は人間、身体はライオン、エジプトの王の守り神

⑩サバクではこれに乗る

⑪〇〇〇お先に!

⑭エジプトには、昔〇〇サマがいた

⑮十王剣の〇〇〇がわかったか?

⑯ゲームソフトを作るには、いろいろな〇〇〇をしらないと

⑱王家の〇〇に⑧も⑨もあるよ

⑲なぞをとく〇〇

⑳もう先に進むのは〇〇だよ!

ヨコのカギ

①このステージには所々にでてくるね。

④エジプトの首都

⑥敵の〇〇隊

⑦〇〇でもクリアするぞ

⑨エジプトの王の墓は

⑫くつで大地を〇〇

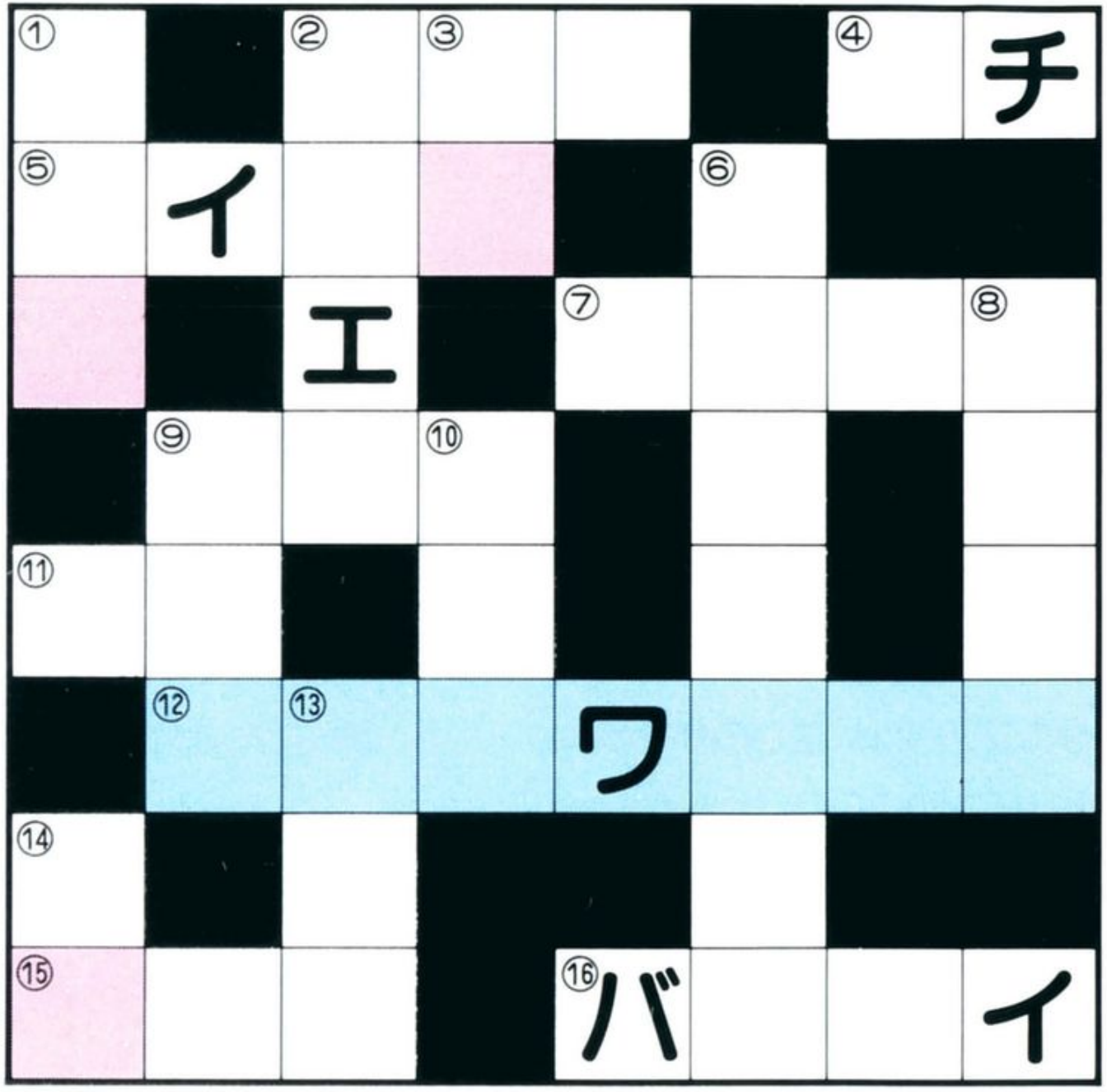
⑬水には〇〇がすむ

⑮キーワード

⑰エジプトの最終面に出てくる敵の大王の名

㉑サバクには〇〇がある

未来都市
クロスワードパズル



十王剣の秘密その三

キーワードと　部分の文字を組み合わせてください。

○○○○○○○○

タテのカギ

①TVゲームのことを以前〇〇〇ゲームとも言ったね

②未来小説のことを〇〇〇〇小説というよね

③正義と〇〇

⑥未来面で空を飛ぶハサミを持ったキャラクター

⑧未来では〇〇〇〇にも行けるかな

⑨うしろからやっつけるのは〇〇〇ミルダスだ

⑩ハシモトメイジンがmovieで見るのは〇〇〇

⑬地球は〇〇〇系宇宙にある

⑭つり橋の下にはこいつが口を開けて待っている

ヨコのカギ

②空気のことを英語で

④未来のことを知ること

⑤君は〇〇〇〇システムを持っているか

⑦タイムトラベル日本語で言うと時間〇〇〇〇

⑨ハシモトメイジンが未来時代で一休みできるところ

⑪敵にやられると〇〇をする

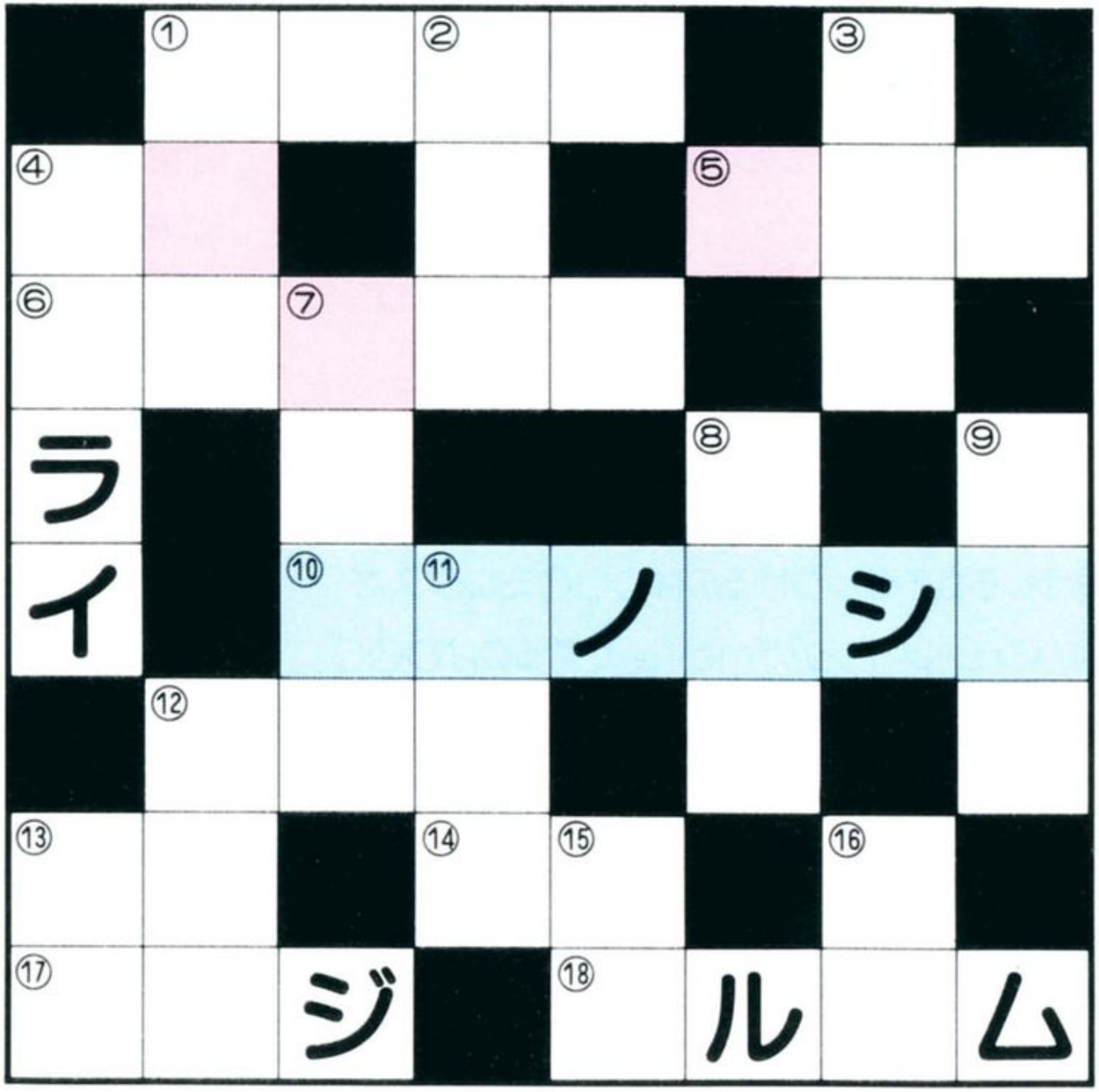
⑫キーワード

⑮ポケットザウルスのソフトは〇〇〇だから奥が深い

⑯ポケットザウルスは〇〇〇〇のソフトです。

妖怪魔境

クロスワードパズル



十王剣の秘密その四

キーワードと■部分の文字を組み合わせてください。

〇〇〇〇〇ノ〇エニ〇〇

タテのカギ

①ベリアルにあう前にこいつと戦わなければ

②妖怪魔境はなんだか〇〇〇ね

③〇〇〇はこわい

④呪われたら〇〇〇〇してもらおうね

⑦草木も眠る〇〇〇〇どき

⑧妖怪魔境には〇〇〇がいっぱいある

⑨〇〇〇が「カー」となく

⑪ポケットザウルスを1週間でクリアしたら〇〇〇にのるかも

⑫このゲームは〇〇〇がいっぱい

⑬やるぞ! という〇〇がかたくなければだめ

⑮やられて〇〇な!

⑯古い館の〇〇

ヨコのカギ

①ボトラノドンから出てくる敵キャラ。吸血鬼に名前が似ている

④このゲームは〇〇が深い

⑤あらわれてはきえる敵キャラ

⑥西洋のオバケのお祭

⑩キーワード

⑫タヌキと〇〇〇。

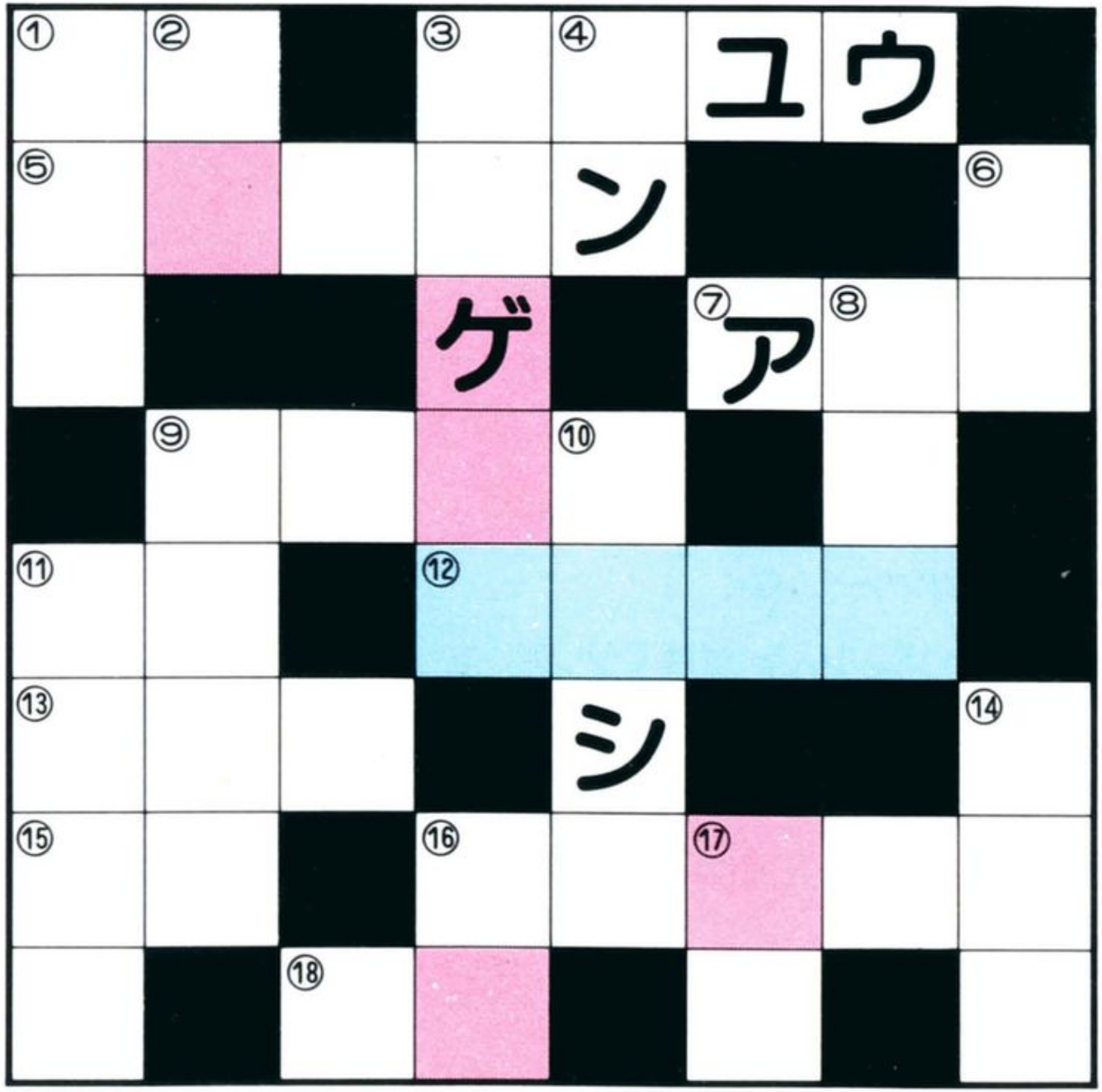
⑬地獄には血の〇〇があるという

⑭〇〇かけババア

⑰ハシモトメイジンの名前は〇〇〇

⑱この妖怪面もむずかしくて〇〇〇〇ね

神々の時代
クロスワードパズル



十王剣の秘密その五

キーワードと■部分の文字を組み合わせてください。

○○○○○○○○

タテのカギ

①ドラゴンを日本語でいうと

②日本、アメリカ、中国それぞれ一つの〇〇

③地中海にある美しい海

④「中に」を英語で〇〇という

⑥空は〇〇がないと飛べない

⑧勇敢に〇〇〇にのりこむ

⑨ツバサが付いた靴を履いた神

⑩神々の時代、場所は古代〇〇〇〇

⑪特別なこと

⑭頭にきたぞ、おこったぞ

⑯秘密を〇〇

⑰タイムカプセルは〇〇にさかのぼる

ヨコのカギ

①海をわたって〇〇に行く

③ヒーローを日本語でいうと

⑤一角獣。またの名を

⑦⑩の国の首都

⑨十王剣は、実は、サラマンダーを倒すための〇〇〇〇なんだよ

⑪タイムカプセルは〇〇を旅する

⑫キーワード

⑬古代神話の力持ちのヒーローは、ヘラ〇〇〇

⑮残念！ヒーローここに〇〇

⑯ポケットザウルスはいろんな時代に行くから〇〇〇〇〇の勉強になるかも？

⑱谷から上にハシモトメイジンを持ち上げるものは

バンダイ くらしの教室

社会シリーズその24＝大ぜいで横にならんで歩いたり、ふざけて歩くのはやめましょう。車の多いところは、とくに気をつけて歩きましょう。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（東　京）　東京都台東区蔵前3-1-12　〒111 ☎ 03-862-0371
（大　阪）　大阪市東区内久宝寺町4-51　〒540 ☎ 06-942-0371
（名古屋）　名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466 ☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）　10～16時

発売元　**株式会社バンダイ**
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4　〒111

札幌営業所	札幌市白石区本通20南1-21	〒003	☎011-863-3391
仙台営業所	仙台市日の出町3-3-7	〒983	☎022-235-9293
東京営業所	東京都台東区駒形1-4-8	〒111	☎ 03-843-8751
名古屋営業所	名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-881-5151
大阪営業所	大阪市東区内久宝寺町4-51	〒540	☎ 06-942-2591
広島営業所	広島市中区江波本町4-22	〒730	☎082-294-3211
福岡営業所	福岡市東区多の津2-12-1	〒813	☎092-622-5405